HW#5

第10章 實作題 3

Ch10\_3.cs

第11章 實作題 1

Ch11\_1.cs

第12章 實作題 3

Ch12\_3.cs

第13章 實作題 3

Ch13\_3.cs

第14章 不用作

第15章 簡答題 4,5

4.在FileInfo物件建立新文字檔是使用\_ CreateText()\_方法，新增文字內容至檔尾是呼叫\_ AppendText()\_方法來開啟檔案。

5.檔案對話方塊依用途分為2種控制項:\_ OpenFileDialog\_和\_ SaveFileDialog\_。